**Úloha č. 1**

Cieľom úlohy je vytvoriť web aplikáciu, ktorá :

1. Zobrazí trasu na mape z dát, ktoré budú uložené v priložených súboroch.
   1. Dáta obsiahnuté v súboroch predstavujú dáta za jeden deň.
   2. Pri vykresľovaní trasy stačí zobraziť dáta pre konkrétny deň, netreba vykreslovať všetky dni naraz.
   3. Umožniť užívateľovi výber, pre ktorý deň chce vykresliť trasu.
   4. Na trase farebne zvýrazniť miesta s rôznymi rýchlosťami. Rýchlosti by mali byt zvýrazňovane formou rozsahu napr. červeným od 131 – 140 km/h, žltým 100 – 130 km/h, zeleným 0 – 99 km/h. Rozsahy môžu byť samozrejme rôzne a rôznymi farbami.
2. Umožniť prehrávanie tejto trasy priamo na mape. (bonusový bod, nie je povinný)

**Štruktúra dátového súboru**

Dáta v súbore sú uložené v riadkovom formáte, ktorý ma nasledovný tvar:

[01.04.2013 00:02:45]|[01.04.2013 00:01:16]|[1364767276620]|[1364774476]0018db57-8a1c-11e2-91ba-001cc4793714;1364767276620;48.7472928;17.8384768;35;{json data}

|----------------------- data vyhodnotené serverom --------------------|------------ ID jednotky -----------|--timestamp--|--------súradnice----|-Vs--|

| čas servera čas zariadenia invalid data | | | | |

[01.04.2013 00:02:45]|[01.04.2013 00:01:16]|[1364767276620]|[1364774476]0018db57-8a1c-11e2-91ba-001cc4793714;1364767276620;48.7472928;17.8384768; 0035;{json data}

invalid data – nepoužiteľné údaje

id jednotky – 0018db57-8a1c-11e2-91ba-001cc4793714;

timestamp – 1364767276620;

súradnice – 48.7472928;17.8384768;

rýchlosť(Vs) – 35;

json data – {"IGN":1,"GSM":4,"ACCU":28.112,"ODO":116,"HEADING":305,"SATS":18, “DRIVER\_ID“:0}

Z priložených dát pre vypracovanie úlohy budu potrebné len súradnice a rýchlosť. Ostatne dáta sa môžu ignorovať, resp. pre vyriešenie úlohy sú nepodstatné. Pre načítanie a spracovanie obsahu dát zo súborov, si bude potrebne vytvoriť PHP parser, na vizualizácia trasy a jej farebného zvýraznenia je potrebné použiť google maps api v3. Použitie daľších komponentov podľa vlastného uváženia. V PHP je potrebne programovať s využitím OOP, v prípade JavaScriptu OOP potrebné nie je.